

A. Kerjakan 4 soal dari 5 soal uraian dan pemahaman di bawah ini (point 60)

1. Apa yang anda ketahui tentang analisis berorientasi obyek ? jelaskan !
2. Jelaskan istilah-istilah dibawah ini :
a. use case b. uml c. abstraksi d. enkapsulasi e. agregasi f. method
3. Menurut anda bagaimanakah untuk menjamin produk software yang berkualitas?
Parameter kualitas apa yang menurut anda jamin ?
4. Apakah fungsi pengujian perangkat lunak? Bagaimana teknik dan strategi digunakan !
5. Sebutkan model-model implementasi sistem yang anda ketahui. Apa kelebihan dan kekurangan dari masing-masing model tersebut

B. Kerjakan soal Analisis di bawah ini (point 40)

1. Jika ada diagram use case , misalnya konsumen ingin membayar tagihan listrik dengan skenario utama sbb :

Skenario Utama	
Aksi Aktor	Tanggapan Sistem
1. Pelanggan Menyerahkan rekening listrik	3. Cari data tagihan pelanggan di basis data.
2. Petugas : Menetik No. Rekening Pelanggan, kemudian tekan tombol cari	4. Tampilkan informasi tagihan pelanggan 5. Print bukti rekening pembayaran

- a. buat use case diagramnya
- b. buat sketsa proses pengolahan datanya yang sesuai dengan skenario dimana berisi keterkaitan antar komponen fisiknya.
- c. Analisislah dan identifikasikan ada berapa klas yang didapatkan, sebutkan klas tersebut.
- d. Tentukan keterkaitan antar klas tersebut yang sesuai dengan fungsi dan skenario yang telah disusun diatas.

- e. Buatlah sequence diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek baik didalam maupun disekitar sistem.
- f. Jika salah satu dari class yang didapat adalah implementasi dari interface, gambarkan interface tersebut (lengkap dengan inisial, bentuk, atribut, metoda dan prilakunya).